

WORKSHOPFICHE ONLINE POLARISATIE

OVER DE WORKSHOP

- **Titel:** Online Polarisation
- **Doelgroep:** 16–18 jaar
- **Duur:** 2u

INHOUD

Aan de hand van actuele casussen ervaren de jongeren via een actief rollenspel hoe online polarisation, haatspraak en algoritmes werken. De jongeren kruipen in de huid van nieuwsredacties, influencers en andere invloedrijke personen, gebaseerd op het polarisatiemodel van Bart Brandsma. Samen ervaren ze in levende lijven welke gevolgen polarisation met zich mee brengt en hoe zij daar zelf een rol in kunnen spelen.

LEERDOELEN

- De deelnemers begrijpen wat polarisation is
- De deelnemers kunnen herkennen wanneer er gepolariseerd wordt
- De deelnemers kunnen herkennen wat de gevolgen van polarisation zijn
- De deelnemers begrijpen hoe het polarisatiemodel van Bart Brandsma werkt
- De deelnemers leren hoe ze situaties kunnen depolariseren
- De deelnemers begrijpen wat hun eigen rol is in polarisation
- De deelnemers herkennen verschillende rollen binnen polarisation
- De deelnemers leren hoe nieuws(media) een rol spelen in de democratie

WAT VOORZIEN WIJ?

- Ervaren workshop gever
- Deelnemerslijst
- Presentatie
- Een uitgewerkt spel en al het spelmateriaal

WAT VOORZIE JIJ?

- Aanwezigheid begeleider
- Per deelnemer een [smartphone](#) / [laptop](#) met toegang tot [internet](#)
- [Internet](#) voor de workshop begeleider
- [5-10](#) minuten voorbereidingstijd in lokaal
- Een [groot lokaal](#) met [voldoende tafels](#) om in groepjes te werken & [projectiemogelijkheden](#) ([beamer](#) / [smartboard](#))

